

Zero Knowledge Proofs

„Wiem, ale nie powiem”

Tomasz Gogacz

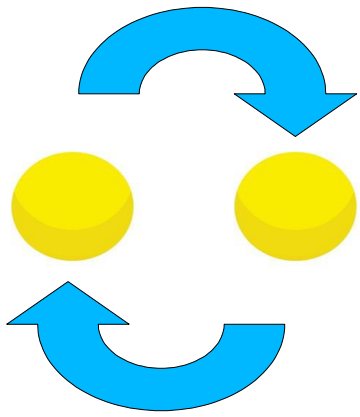
Kolor Kulek



Kolor Kulek



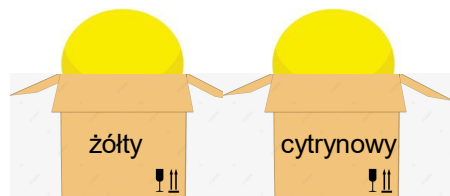
Kolor Kulek



Kolor Kulek



Kolor Kulek



Protokół

- Interaktywny: Adam (verifier), Ewa (prover)
- Adam może używać losowości

Protokół

- Interaktywny: Adam (verifier), Ewa (prover)
- Adam może używać losowości
- Jeśli stwierdzenie jest prawdziwe,
to Ewa zawsze odpowie poprawnie
- Jeśli stwierdzenie jest fałszywe,
to Ewa odpowie źle z nietrywialnym
prawdopodobieństwem
- Adam jest ograniczony umysłowo
- Adam nie dowie się nic poza statusem stwierdzenia

Pierwiastek Dyskretny

$$Z_p = \langle \{0, 1, 2, 3, \dots, p-1\}, 0, 1, +, * \rangle$$

Pierwiastek Dyskretny

$$\mathbb{Z}_p = \langle \{0, 1, 2, 3, \dots, p-1\}, 0, 1, +, * \rangle$$

$$3^2 = 4 \pmod{5}$$

Pierwiastek Dyskretny

$$\mathbb{Z}_p = \langle \{0, 1, 2, 3, \dots, p-1\}, 0, 1, +, * \rangle$$

$$3^2 = 4 \pmod{5}$$

$$x^2 = 57 \pmod{59} \quad ?$$

Pierwiastek Dyskretny

$$x^2 = 57 \pmod{59}$$

- Wylosuj liczbę a ze zbioru $\{1, 2, \dots, 58\}$
- Ustal $b = x / a$
- Podaj wartość $c = a^2$
- Chcesz znać a czy b ?

$$c \cdot b^2 = 57$$

$$a^2 = c$$

Logarytm Dyskretny

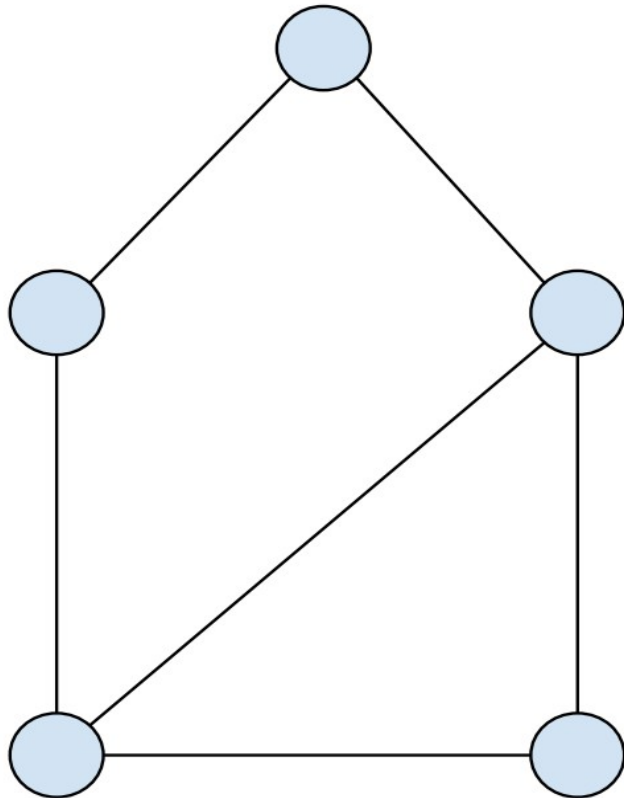
$$2^y = 11 \pmod{59}$$

- Wylosuj liczbę a ze zbioru $\{1, 2, \dots, 58\}$
- Ustal $b = y - a$
- Podaj wartość $c = 2^a$
- Chcesz znać a czy b ?

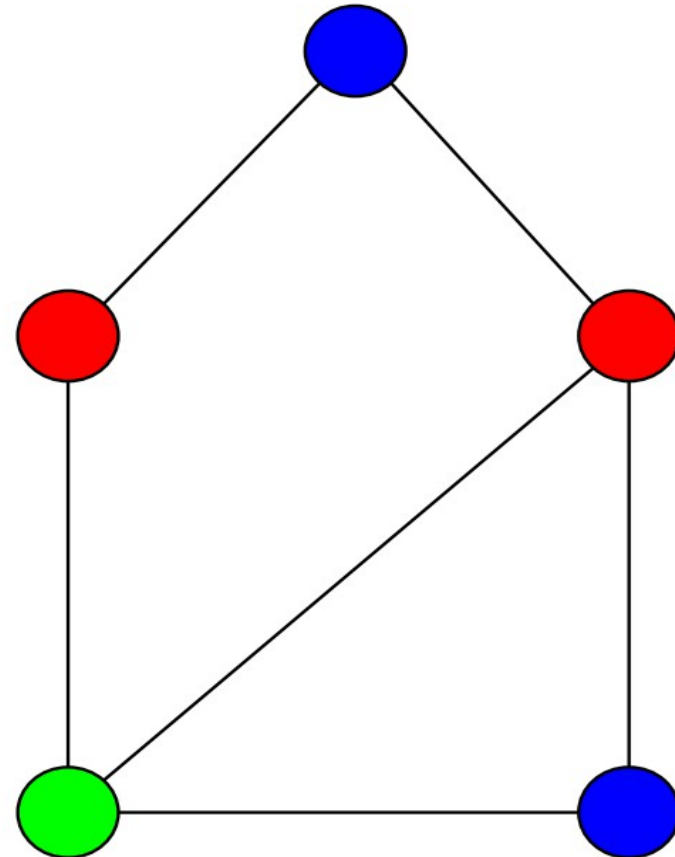
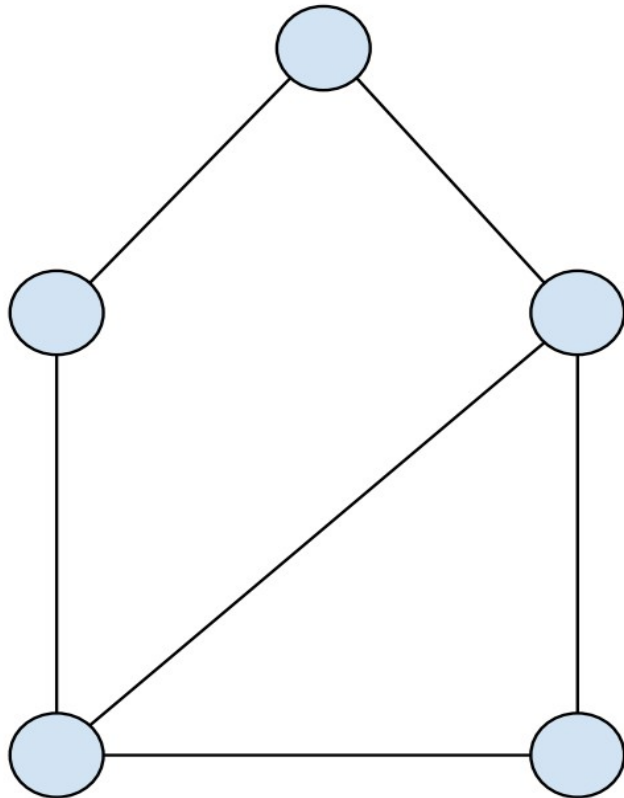
$$c \cdot 2^b = 11$$

$$2^a = c$$

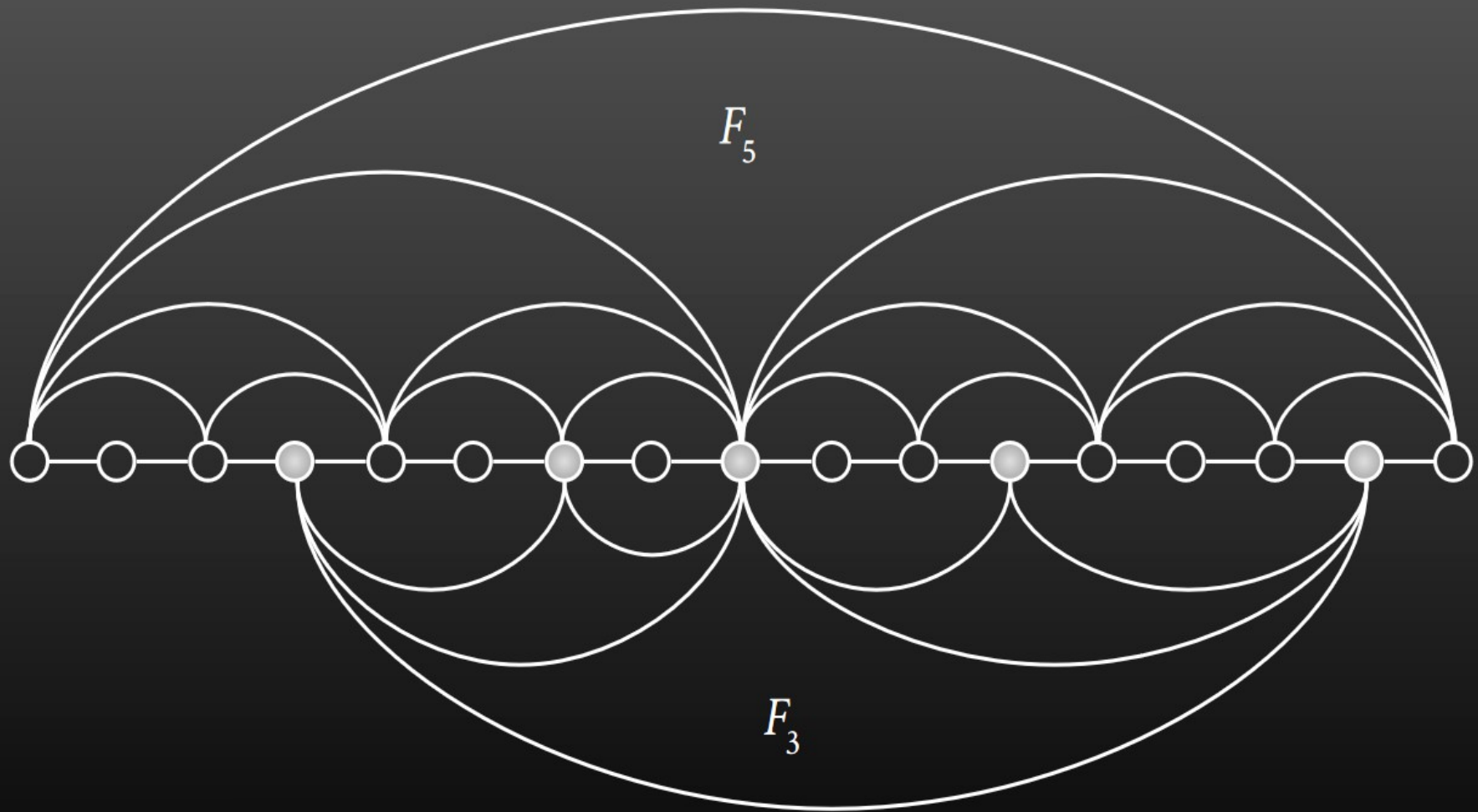
4-kolorowanie Grafu



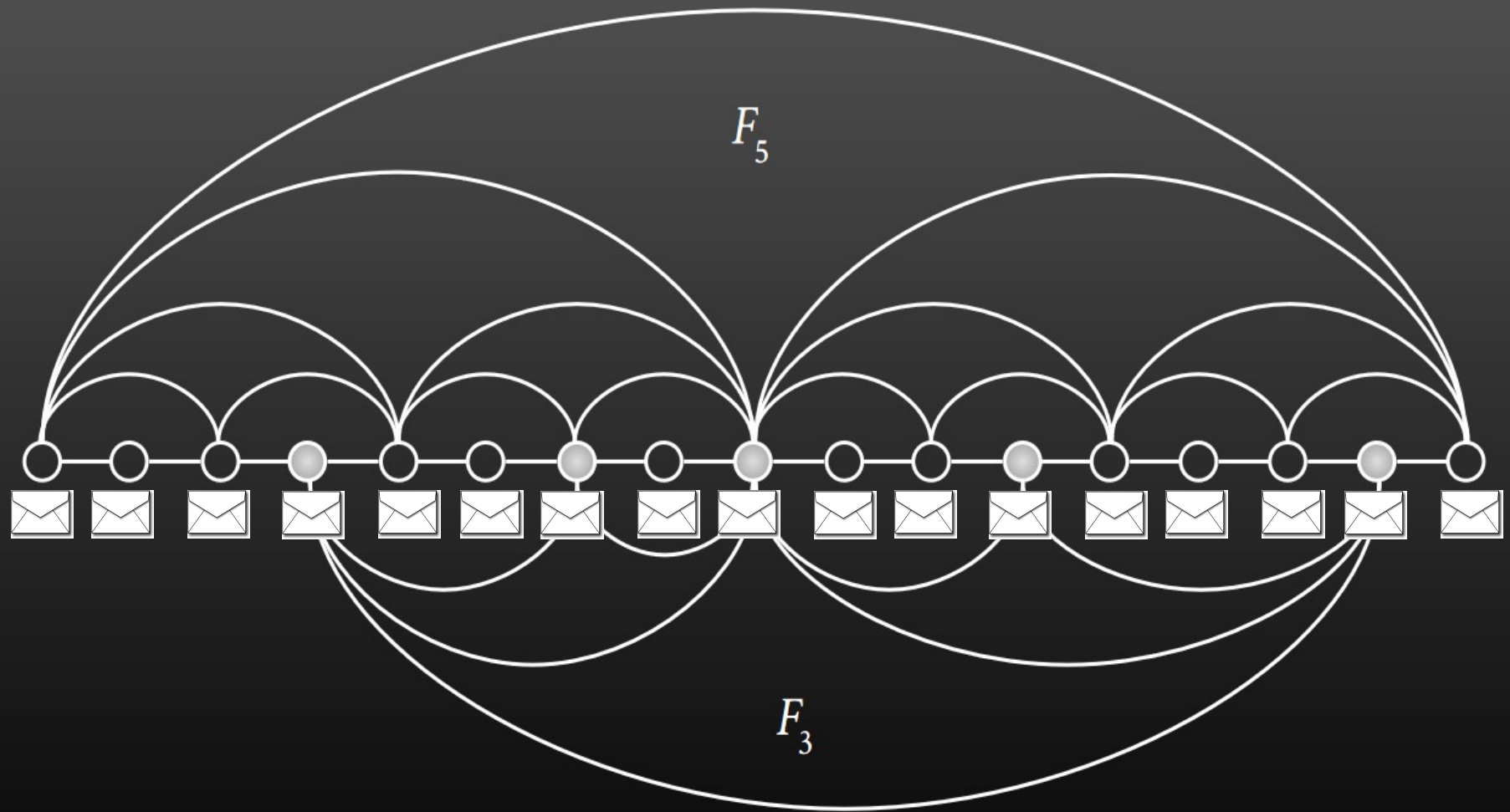
4-kolorowanie Grafu



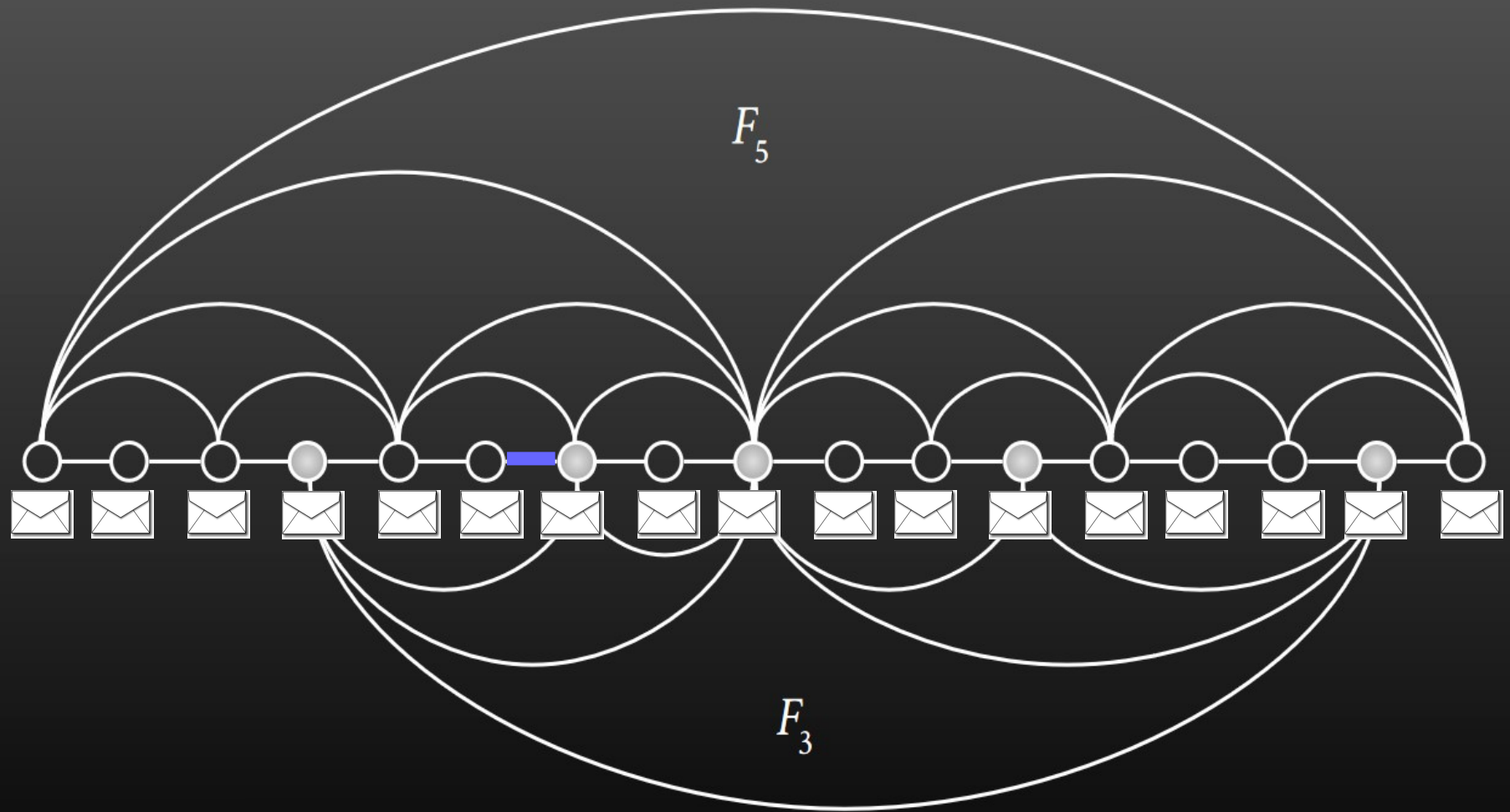
4-kolorowanie Grafu



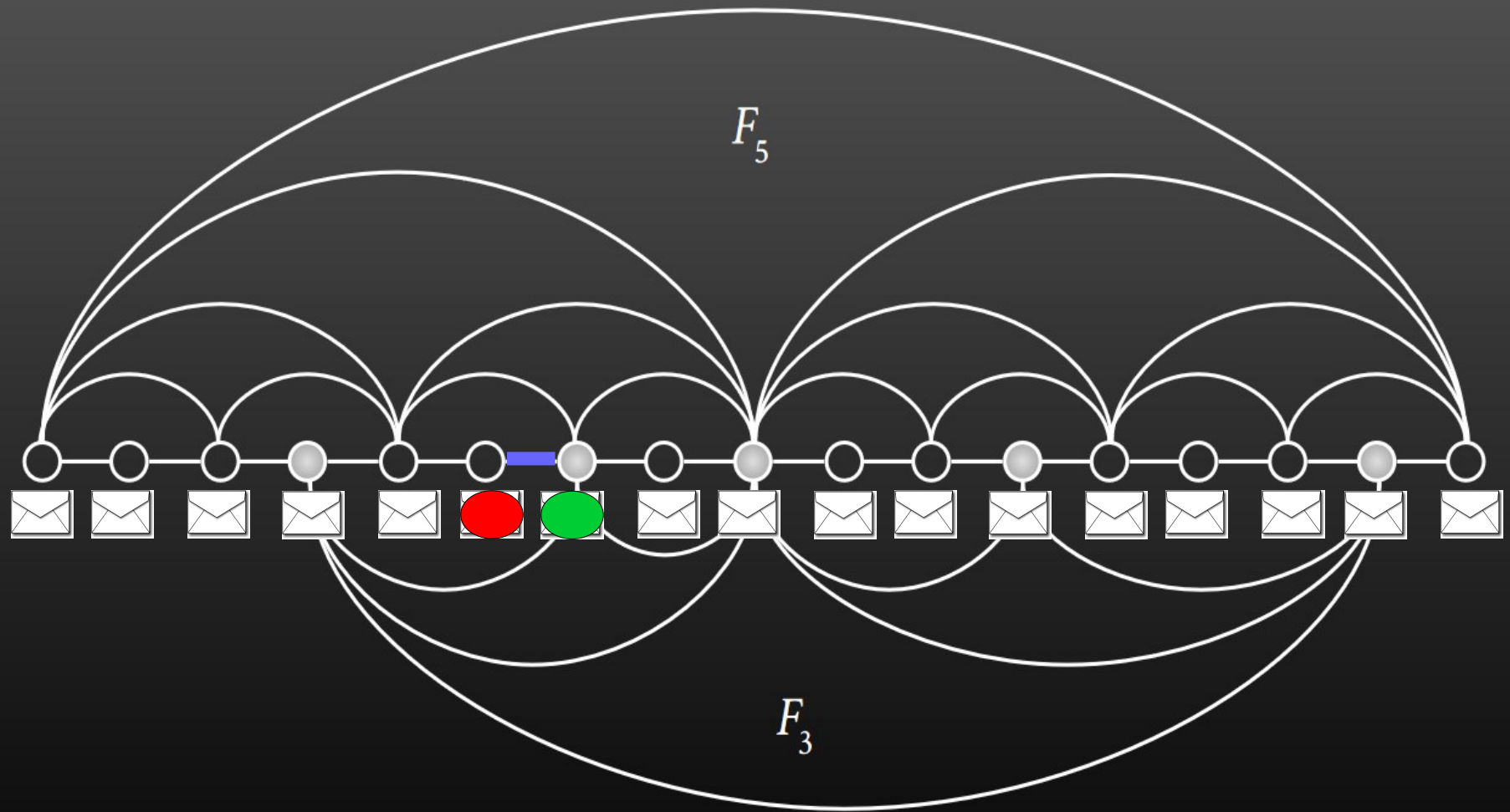
4-kolorowanie Grafu



4-kolorowanie Grafu



4-kolorowanie Grafu



4-kolorowanie Grafu

- Jeśli graf jest 3-kolorowalny, zawsze sukces
- Jeśli graf nie jest 3-kolorowalny, mamy szansę co najmniej $1/m$ na wykrycie tego

4-kolorowanie Grafu

- Jeśli graf jest 3-kolorowalny, zawsze sukces
- Jeśli graf nie jest 3-kolorowalny, mamy szansę co najmniej $1/m$ na wykrycie tego
- Powtarzamy procedurę $k \cdot m$ razy
- Szansa na oszukanie nas spada do e^{-k}
- Musimy permutować kolory!!!

O Złożoności

- 4-kolorowanie jest NP-zupełne
- Każdy problem w NP ma zero knowledge proof
- Używamy funkcji jednostronnych jako kopert